

Glossario

I comandi associati alle definizioni appaiono tra parentesi alla fine della definizione.

Termine	Definizione
alias del comando	Tasto di scelta rapida relativo a un comando. Ad esempio, <i>CP</i> è un alias di <i>COPIA</i> e <i>Z</i> è un alias di <i>ZOOM</i> . Gli alias vengono definiti dall'utente nel file <i>PGP</i> .
angolo di snap	Griglia invisibile che blocca il puntatore allineandolo ai punti della griglia in base alla spaziatura impostata da <i>Snap</i> . La griglia di <i>snap</i> non corrisponde necessariamente alla griglia visibile, che viene controllata separatamente da <i>GRIGLIA</i> . (<i>SNAP</i>)
annotazione	Testo, quote, tolleranze, simboli o note.
area di disegno	Area di visualizzazione e di modifica dei disegni. Le dimensioni dell'area di disegno variano in funzione di quelle della finestra dell'applicazione e del numero di elementi e di barre degli strumenti visualizzati.
area grafica	<i>Vedere area di disegno.</i>
bar_stru	Parte dell'interfaccia contenente icone che rappresentano comandi.
barra di stato	Area situata nella parte inferiore sinistra della finestra dell'applicazione che contiene i pulsanti che controllano la modalità di funzionamento del programma e visualizza le coordinate della posizione del cursore nell'area di disegno.
blocco	Termine generico che indica uno o più oggetti associati per creare un unico oggetto. Comunemente utilizzato per indicare una definizione o un riferimento di blocco. <i>Vedere anche definizioni di blocco e riferimento di un blocco.</i> (<i>BLOCCO</i>)
congelamento	Disattivazione della visualizzazione degli oggetti che si trovano sui layer selezionati. Gli oggetti che si trovano sui layer congelati non vengono visualizzati, rigenerati o stampati. Il congelamento dei layer consente di ridurre il tempo di rigenerazione. <i>Vedere anche scongela.</i> (<i>LAYER</i>)
contrassegni di snap ad oggetto	Simbolo geometrico visualizzato quando il cursore si sposta su un oggetto. <i>Vedere anche modalità snap a oggetto.</i>

Termine	Definizione
coordinate assolute	Valori di coordinate misurati a partire dal punto di origine di un sistema di coordinate. <i>Vedere anche</i> origine, coordinate relative, sistema di coordinate utente (UCS), coordinate globali e sistema di coordinate globali (WCS).
coordinate relative	Coordinate specificate in base alle coordinate precedenti.
cursore	<i>Vedere</i> puntatori a croce.
curva B-spline	Curva polinomiale a segmenti che si approssima a una serie di punti di controllo specificata. (SPLINE)
DABLOCCO	Proprietà speciale di un oggetto indicante che l'oggetto assume il colore o il tipo di linea del blocco che lo contiene. <i>Vedere anche</i> DALAYER.
DALAYER	Proprietà speciale di un oggetto indicante che l'oggetto assume il colore o il tipo di linea associato al layer corrispondente. <i>Vedere anche</i> DABLOCCO.
default	Valore predefinito per un input o un parametro del programma. I valori e le opzioni default sono caratterizzati da parentesi angolari (<>).
definizione di attributo	Oggetto che viene incluso in una definizione di blocco per la memorizzazione di dati alfanumerici relativi al blocco. I valori degli attributi possono essere predefiniti o specificati quando si inserisce il blocco. I dati relativi agli attributi possono essere estratti da un disegno e inseriti in file esterni (DEFATT)
definizioni (tabella)	Area di dati non grafici di un file di disegno in cui vengono memorizzate le definizioni di blocco.
definizioni di blocco	Il nome, il punto base e il gruppo di oggetti che vengono associati e memorizzati nella tabella di simboli di un disegno. <i>Vedere anche</i> definizioni di blocco e riferimento di un blocco.
DesignCenter	Sfoggia, trova, visualizza in anteprima e inserisce il contenuto che include blocchi, tratteggi e riferimenti esterni (xrif). (ADCENTER)
disegno modello	File di disegno con impostazioni predefinite per nuovi disegni, quali <i>aclt.dwt</i> e <i>actiso.dwt</i> ; Tuttavia, qualsiasi disegno può essere utilizzato come modello.
dispositivo di puntamento	Dispositivo, quale un mouse o un mouse del digitalizzatore, da utilizzare per interagire con l'interfaccia e per creare e modificare oggetti di disegno nell'area di disegno. Un dispositivo di puntamento generalmente presenta diversi pulsanti ed è possibile personalizzarne alcuni per l'esecuzione dei comandi specificati.
DWF	Acronimo di <i>Design Web Format</i> . Formato di file ad alta compressione che viene creato a partire da un file DWG. I file DWF sono semplici da pubblicare e visualizzare sul Web. <i>Vedere anche</i> DWG, DWT, e DXF.

Termine	Definizione
DWT	Acronimo che indica un <i>modello di disegno</i> . Un file di disegno che contiene impostazioni standard, da utilizzare quando si creano nuovi disegni. <i>Vedere anche DWG.</i>
DXF	Acronimo di <i>drawing interchange format</i> . Un formato di file ASCII o binario di un file di disegno AutoCAD per l'esportazione in o per l'importazione da altre applicazioni. <i>Vedere anche DWF, DWG, e DWT.</i>
elimina	Funzionalità che consente di rimuovere definizioni inutilizzate, quali definizioni di blocco, layer e stili di testo da un disegno. (ELIMINA)
esplodere	Scomporre un oggetto complesso, ad esempio un blocco, una quota o una polilinea, in oggetti più semplici. Nel caso di un blocco, la relativa definizione rimane invariata, mentre il riferimento viene sostituito dal contenuto del blocco. <i>Vedere anche blocco, definizioni di blocco, e riferimento di un blocco.</i> (ESPLODI)
estensioni	<i>Vedere estensioni del disegno.</i>
estensioni del disegno	Il rettangolo più piccolo che contiene tutti gli oggetti di un disegno, posizionato sullo schermo per visualizzare la più ampia vista possibile di tutti gli oggetti. (ZOOM)
file CTB	Tabella degli stili di stampa dipendenti dal colore.
file modello di disegno	File di disegno con impostazioni predefinite per nuovi disegni. I file modello di disegno hanno un'estensione DWT.
file STB	File della <i>tabella stili di stampa</i> contenente gli stili di stampa e le relative caratteristiche.
finestra	<i>Vedere finestre modello e finestre di layout</i> <i>Vedere anche vista.</i> (FINESTRE)
finestra dei comandi	Area di testo in cui sono visualizzati la riga di comando e una cronologia di messaggi e messaggi di richiesta.
finestra di selezione	Area rettangolare tracciata nell'area di disegno per selezionare più oggetti contemporaneamente. <i>Vedere anche finestra Interseca e finestra di selezione poligono.</i>
finestre affiancate	<i>Vedere finestre di modello.</i>
finestre di layout	Oggetti rettangolari che vengono creati nello spazio carta e contengono delle viste. <i>Vedere anche spazio carta.</i> (FINESTRE)
finestre mobili	<i>Vedere finestre di layout.</i>
finestre modello	Tipo di visualizzazione in cui l'area di disegno risulta suddivisa in una o più aree di visualizzazione rettangolari adiacenti. <i>Vedere anche finestre di layout e finestra.</i> (FINESTRE)

Termine	Definizione
firma digitale	Identifica un individuo o un'organizzazione attraverso un ID digitale (certificato) e consente di convalidare (verificare l'autenticità) di un file. (FIRMAVALE)
font	Set di caratteri che include lettere, numeri, segni di punteggiatura e simboli con forma e proporzioni specifiche.
font della linea	<i>Vedere tipi di linea.</i>
geometria	Tutti gli oggetti grafici, quali linee, cerchi, archi, polilinee e quote. Gli oggetti non grafici, ad esempio i tipi di linea, gli spessori di linea, gli stili di testo e i layer, non sono considerati geometria. <i>Vedere anche oggetto con nome.</i>
griglia	Area coperta di punti a intervalli regolari che facilitano il disegno. La spaziatura tra i punti della griglia è regolabile. I punti della griglia non vengono stampati. <i>Vedere anche limiti della griglia.</i> (GRIGLIA)
griglia (limiti)	Contorno rettangolare dell'area di disegno, definito dall'utente, che viene coperto da punti quando la griglia è attivata. Detti anche <i>limiti del disegno.</i> (LIMITI)
griglia di snap	Griglia invisibile che blocca il puntatore allineandolo ai punti della griglia in base alla spaziatura impostata da Snap. La griglia di snap non corrisponde necessariamente alla griglia visibile, che viene controllata separatamente da GRIGLIA. (SNAP)
grip	Quadrantini che vengono visualizzati sugli oggetti selezionati. Dopo aver selezionato un grip, è possibile modificare l'oggetto trascinandolo con il dispositivo di puntamento anziché digitando dei comandi.
gruppo di selezione	Uno o più oggetti selezionati su cui un comando può agire contemporaneamente.
Icona UCS	Icona che indica l'orientamento degli assi del sistema UCS (UCSICON)
i-drop	Metodo attraverso il quale un file di disegno viene trascinato da una pagina Web e inserito in un altro disegno.
immissione diretta della distanza	Metodo che consente di specificare un secondo punto spostando il cursore per indicare la direzione e immettendo quindi una distanza.
impostazioni di pagina	Metodo di denominazione e salvataggio delle impostazioni di stampa. <i>Vedere anche zoom.</i> (IMPOSTAPAG)
isola	Area chiusa all'interno di un'area di tratteggio.
istanza	<i>Vedere riferimento di un blocco.</i>
istanza di blocco	<i>Vedere riferimento di un blocco.</i>
larghezza di linea	<i>Vedere spessore di linea.</i>

Termine	Definizione
layer	Raggruppamento logico di dati che funziona in maniera analoga ai lucidi sovrapposti ad un disegno. I layer possono essere visualizzati sia singolarmente che in combinazione (LAYER)
layout	Ambiente specifico per la creazione di finestre di layout nello spazio carta per la stampa. Per ciascun disegno possono essere creati più layout.
libreria di simboli	Insieme di definizioni di blocco memorizzate in un singolo file di disegno. <i>Vedere anche libreria di blocchi.</i>
limiti	<i>Vedere limiti della griglia.</i>
limiti del disegno	<i>Vedere limiti della griglia.</i>
matrice polare	Oggetti copiati un determinato numero di volte attorno ad un centro specifico (SERIE)
menu a cursore	<i>Vedere menu di scelta rapida.</i>
menu di scelta rapida	Menu visualizzato in corrispondenza del cursore facendo clic con il pulsante destro del dispositivo di puntamento. Il menu di scelta rapida e le relative opzioni variano in funzione della posizione del puntatore e di altre condizioni, quali l'attivazione di un comando o la selezione di un oggetto.
messaggio di richiesta	Messaggio visualizzato alla riga di comando in cui viene chiesto di specificare informazioni ed eseguire azioni, ad esempio specificare un punto.
modalità	Impostazione software o stato operativo.
modalità disattivante dello snap	Disattivazione o modifica di una modalità snap ad oggetto per l'immissione di un unico punto. <i>Vedere anche modalità snap ad oggetto e snap ad oggetto in esecuzione.</i>
modalità grip	Funzioni di modifica che vengono attivate quando su un oggetto vengono visualizzati i grip: stiratura, spostamento, rotazione, messa in scala e riflessione.
modalità orto	Limita i movimenti del dispositivo di puntamento alla direzione orizzontale o verticale, rispetto all'angolo di snap corrente e al sistema UCS. <i>Vedere anche angolo di snap e sistema di coordinate utente (UCS).</i> (ORTO)
modalità snap	Modalità che consente di forzare l'allineamento del dispositivo di puntamento ad una griglia rettangolare invisibile. Quando la modalità snap è attivata, il puntatore a croce e tutte le coordinate di input vengono spostati sul punto più vicino della griglia. La spaziatura della griglia è definita dalla risoluzione dello snap. <i>Vedere anche modalità snap a oggetto.</i> (SNAP)
modello	Rappresentazione bidimensionale o tridimensionale di un oggetto.

Termine	Definizione
modifica locale angolo	Blocca il cursore per l'immissione del punto successivo. Per specificare una modifica angolo, immettere una parentesi angolare di apertura (<) seguita da un angolo quando un comando richiede di specificare un punto.
Nascondi automaticamente	Impostazione della tavolozza che consente di nascondere automaticamente quando il cursore si allontana e di aprirla quando il cursore si trova sulla barra del titolo.
nodo	Snap ad oggetto specificato per individuare dei punti e quotare i punti di definizione e le origini del testo.
NURBS	Acronimo di <i>Nonuniform Rational B-spline curve</i> . Superficie o curva B-spline definita da una serie di punti di controllo ponderati e da uno o più vettori di nodo. <i>Vedere anche curva B-spline.</i>
oggetto	Uno o più elementi grafici, ad esempio testo, quote, linee, cerchi o polilinee che vengono trattati come un unico elemento per le operazioni di creazione, manipolazione e modifica. Precedentemente detto <i>entità</i> .
oggetto con nome	Oggetto che descrive i diversi tipi di informazioni non grafiche, ad esempio stili e definizioni, memorizzate in un disegno. Gli oggetti con nome comprendono: tipi di linea, layer, stili di quota, stili di testo, definizioni di blocco, layout, viste e tipi di configurazione delle finestre. Gli oggetti con nome vengono memorizzati nelle tabelle di definizione (simboli).
origine	Punto di intersezione degli assi delle coordinate. Ad esempio, l'origine di un sistema di coordinate cartesiane è il punto in cui si incontrano gli assi X, Y e Z (0,0,0).
panoramica	Operazione che consente di spostare la vista di un disegno senza cambiarne l'ingrandimento. <i>Vedere anche zoom.</i> (PAN)
per visualizzare il menu snap ad oggetto	Menu visualizzato nell'area di disegno in corrispondenza del cursore quando si tiene premuto il tasto MAIUSC e si fa clic con il pulsante destro del dispositivo di puntamento. Detto anche menu di scelta rapida, viene definito nella sezione <code>POPO</code> di <i>act.mnu</i> . <i>Vedere anche menu di scelta rapida.</i>
pieno	Colore pieno che ricopre un'area delimitata da linee o curve (PIENO)
pline	<i>Vedere polilinea.</i>
PolarSnap	Strumento di disegno di precisione che consente di eseguire lo snap a distanze incrementali lungo la traiettoria di allineamento del puntamento polare. <i>Vedere anche puntamento polare.</i>
polilinea	Oggetto formato da uno o più segmenti di linea o archi circolari collegati che vengono trattati come un unico oggetto. Detta anche <i>plinea</i> . (PLINEA, EDITPL)
proprietà	<i>Vedere proprietà degli oggetti.</i>

Termine	Definizione
proprietà degli oggetti	Impostazioni che controllano l'aspetto e le caratteristiche geometriche di oggetti. Le proprietà comuni a tutti gli oggetti includono: colore, layer, tipo di linea, scala del tipo di linea e spessore 3D. (PROPRIETA)
pulsante di selezione	Pulsante di un dispositivo di puntamento che viene utilizzato per selezionare degli oggetti o specificare dei punti sullo schermo. In un mouse a due pulsanti, ad esempio, corrisponde al pulsante sinistro.
punta di freccia	Terminazione, ad esempio una freccia, una barra o un punto, posta alla fine di una linea di quota che mostra l'inizio e la fine della quota stessa.
puntamento polare	Strumento di disegno di precisione che consente di visualizzare traiettorie di allineamento temporanee definite dagli angoli polari specificati dall'utente. <i>Vedere anche Snap polare.</i>
puntatori a croce	Tipo di cursore costituito da due linee che si intersecano.
punto	1. Posizione nello spazio tridimensionale specificata dai valori delle coordinate X, Y e Z. 2. Oggetto composto dalla posizione di una sola coordinata. (PUNTO)
punto base	1. Nell'ambito dei grip di modifica, il grip che attiva un colore pieno quando viene selezionato per specificare l'oggetto dell'operazione di modifica successiva. 2. Punto utilizzato per calcolare la distanza e l'angolo relativi durante la copia, lo spostamento e la rotazione degli oggetti. 3. Punto base per l'inserimento nel disegno corrente (BASE) 4. Punto base per l'inserimento per una definizione di blocco. (BLOCCO)
quota allineata	Quota che misura la distanza tra due punti con un qualsiasi tipo di angolazione. La linea di quota è parallela alla linea che collega i punti di definizione della quota. (DIMALLINEATA)
quota angolare	Quota che misura angoli o segmenti di arco ed è formata da testo, linee di estensione e direttrici. (DIMANGOLO)
quota associativa	Quota che si adatta automaticamente alle modifiche apportate alla geometria associata. Controllati dalla variabile di sistema DIMASSOC. <i>Vedere anche quota angolare.</i>
quota continua	Tipo di quota lineare che utilizza l'origine della seconda linea di estensione della quota selezionata come origine della prima linea di estensione, suddividendo una quota lunga in segmenti più brevi che sommati producono la misura totale. Detta anche <i>quota concatenata</i> . (DIMCONTINUA)
quote da linea di base	Quote multiple misurate a partire dalla stessa linea di base. Dette anche <i>quote parallele</i> .
riferimento di un blocco	Oggetto composto che viene inserito in un disegno e visualizza i dati memorizzati in una definizione di blocco. Detto anche <i>istanza</i> . <i>Vedere anche blocco e definizioni di blocco.</i> (INSER)

Termine	Definizione
riferimento esterno (xrif)	File di disegno a cui fa riferimento un altro disegno. (XRIF)
riga di comando	Area di testo riservata ad input dalla tastiera, messaggi di richiesta e messaggi del sistema.
riquadro di selezione	Cursore di forma quadrata usato per selezionare un oggetto nell'area di disegno.
scala	1. Dimensione proporzionale di un oggetto rispetto ad altri oggetti. 2. Dimensioni di visualizzazione di tipi di linee e tratteggi non continui. 3. Dimensioni apparenti degli oggetti in una vista rispetto a un foglio di disegno. (SCALA, HPSCALE, SCALATL, CELTSCALE, ZOOM)
schermata di disegno	<i>Vedere area di disegno.</i>
scongela	Visualizzazione dei layer precedentemente congelati. <i>Vedere anche congelamento.</i> (LAYER)
selezione Interseca	Area rettangolare tracciata per selezionare gli oggetti che si trovano interamente o parzialmente all'interno dell'area stessa. <i>Vedere anche finestra di selezione.</i>
serie	1. Copie multiple degli oggetti selezionati, disposte secondo un modello rettangolare o polare (radiale) (SERIE) 2. Insieme di elementi di dati, ognuno identificato da un pedice o da una chiave, disposti in modo che un computer possa esaminare tale insieme e richiamare i dati tramite la chiave.
simbolo	Rappresentazione di un elemento usata comunemente nei disegni. <i>Vedere blocco.</i>
sistema di coordinate utente (UCS)	Sistema di coordinate definito dall'utente che specifica l'orientamento degli assi X, Y e Z nello spazio 3D. Il sistema UCS determina la posizione di default della geometria di un disegno. <i>Vedere anche sistema di coordinate globali (WCS).</i>
snap	<i>Vedere angolo di snap, grigli di snap, risoluzione dello snap, e Snap polare.</i>
Snap ad oggetto (modalità)	Modalità che consente di selezionare i punti utilizzati di frequente su un oggetto mentre si crea o si modifica un disegno. <i>Vedere anche snap ad oggetto in esecuzione e modalità disattivante dello snap.</i>
snap ad oggetto attivo	Impostazione di una modalità snap ad oggetto che consente di mantenerla attiva per le successive operazioni di selezione. <i>Vedere anche modalità snap a oggetto e modalità disattivante dello snap.</i> (OSNAP)

Termine	Definizione
spazio carta	Uno dei due spazi principali in cui risiedono gli oggetti. Lo spazio carta viene utilizzato per la creazione di un layout finito per la stampa su plotter o su stampante, in contrapposizione al lavoro di disegno o di progettazione. Per definire una finestra di spazio carta, utilizzare una scheda di layout. Lo spazio modello viene utilizzato per la creazione del disegno. Per disegnare un modello, utilizzare la scheda Modello. <i>Vedere anche spazio modello.</i> (SPAZIOC)
spazio modello	Uno dei due spazi principali in cui risiedono gli oggetti. In genere, un modello geometrico è posizionato in uno spazio di coordinate 3D chiamato spazio modello. Il layout finale delle viste e delle annotazioni del modello è posizionato nello spazio carta. <i>Vedere anche spazio carta.</i> (SPAZIOM)
specchio	Creazione di una nuova versione di un oggetto esistente mediante riflessione simmetrica rispetto ad una linea o ad un piano specifico (SPECCHIO)
spessore di linea	Valore di spessore che può essere assegnato a tutti gli oggetti grafici, ad eccezione dei font TrueType® e delle immagini raster.
spline	<i>Vedere curva B-spline e NURBS.</i>
stile di quota	Gruppo di impostazioni di quota contrassegnato da un nome che determina l'aspetto della quota e semplifica l'impostazione delle variabili di sistema relative alla quota (DIMSTILE)
stile di stampa	Proprietà di un oggetto che specifica una serie di modifiche locali per colore, dithering, scala dei grigi, assegnazioni delle penne, retinatura, tipo di linea, spessore di linea, stile delle estremità, stile dei giunti e stile di riempimento. Gli stili di stampa vengono applicati al momento della stampa.
stile di testo	Insieme di impostazioni salvate e contrassegnate da un nome che stabiliscono l'aspetto dei caratteri di testo, ad esempio allungati, compressi, obliqui, riflessi o riportati in una colonna verticale.
stringhe	Sequenza di caratteri di testo immessi in una riga di comando o in una finestra di dialogo.
tabella di definizioni di blocco	Area di dati non grafici di un file di disegno in cui vengono memorizzate le definizioni di blocco.
tabella di simboli	<i>Vedere tabella di definizioni e tabella di definizioni blocco.</i>
tabella stili di stampa	Gruppo di stili di stampa. Gli stili di stampa vengono definiti nelle tabelle corrispondenti e vengono applicati agli oggetti solo quando la tabella in cui sono contenuti viene collegata ad un layout o ad una finestra.
tasti di scelta rapida	Tasti e combinazioni di tasti che consentono l'esecuzione di comandi. Ad esempio, CTRL+S salva un file. Anche i tasti funzione (F1, F2 e così via) sono tasti di scelta rapida. Detti anche <i>tasti di scelta</i> .

Termine	Definizione
tavolozza degli strumenti	Aree evidenziate all'interno della finestra Tavolozze degli strumenti che consentono di organizzare, condividere e posizionare blocchi e tratteggi in modo efficiente.
tavolozza delle proprietà	Elenca e modifica le proprietà dell'oggetto o dell'insieme di oggetti selezionato oppure, se non è selezionato alcun oggetto, i valori delle proprietà di default comuni a tutti gli oggetti. (PROPRIETA)
Tavolozza informazioni	La Guida contestuale nella Tavolozza informazioni monitora in maniera continua i comandi in corso e visualizza le informazioni direttamente correlate alla finestra di dialogo o al comando attivo. (GUIDAINTERAT)
testo di quota	Valore di misura di oggetti quotati.
tipo di linea	Modalità di visualizzazione di una linea o di un tipo di curva. Ad esempio, una linea continua ha un tipo di linea diverso rispetto ad una linea tratteggiata. Detto anche <i>font della linea</i> . (TLINEA)
tratteggio associativo	Tratteggio che si adatta agli oggetti di delimitazione in modo da riflettere automaticamente le modifiche di tali oggetti. (PTRATT)
UCS	Vedere sistema di coordinate utente (UCS).
unità angolare	Unità di misura di un angolo. Le unità angolari possono essere misurate in gradi decimali, gradi/minuti/secondi, gradi e radianti.
unità di disegno	Unità di misura usata in un disegno. A seconda del disegno, un'unità può corrispondere a un pollice, un millimetro, un chilometro, un miglio o qualche altra distanza.
variabile di sistema	Nome simile a un comando usato come modalità, dimensione o limite. Le variabili di sistema di sola lettura, ad esempio DWGNAME, non possono essere modificate direttamente dall'utente.
variabili di quota	Gruppo di valori numerici, stringhe di testo e impostazioni che controllano le funzioni di quotatura (DIMSTILE)
vertice	Punto di incontro di spigoli o segmenti di polilinea.
vista	Rappresentazione grafica di un modello da una determinata posizione (punto di vista) nello spazio. Vedere anche finestra. (PVISTA, VISTAD, VISTA)
vista piana	Orientamento di una vista da un punto dell'asse Z positivo verso l'origine (0,0,0) (PIANA)
vista struttura	Elenco gerarchico che è possibile espandere o comprimere per controllare la quantità di informazioni visualizzate. Sono disponibili tre viste in DesignCenter, nella finestra di dialogo Elimina e nel sistema della Guida.
xrif	Vedere riferimento esterno (xrif).
zoom	Processo di riduzione o ingrandimento dell'area di disegno (ZOOM)